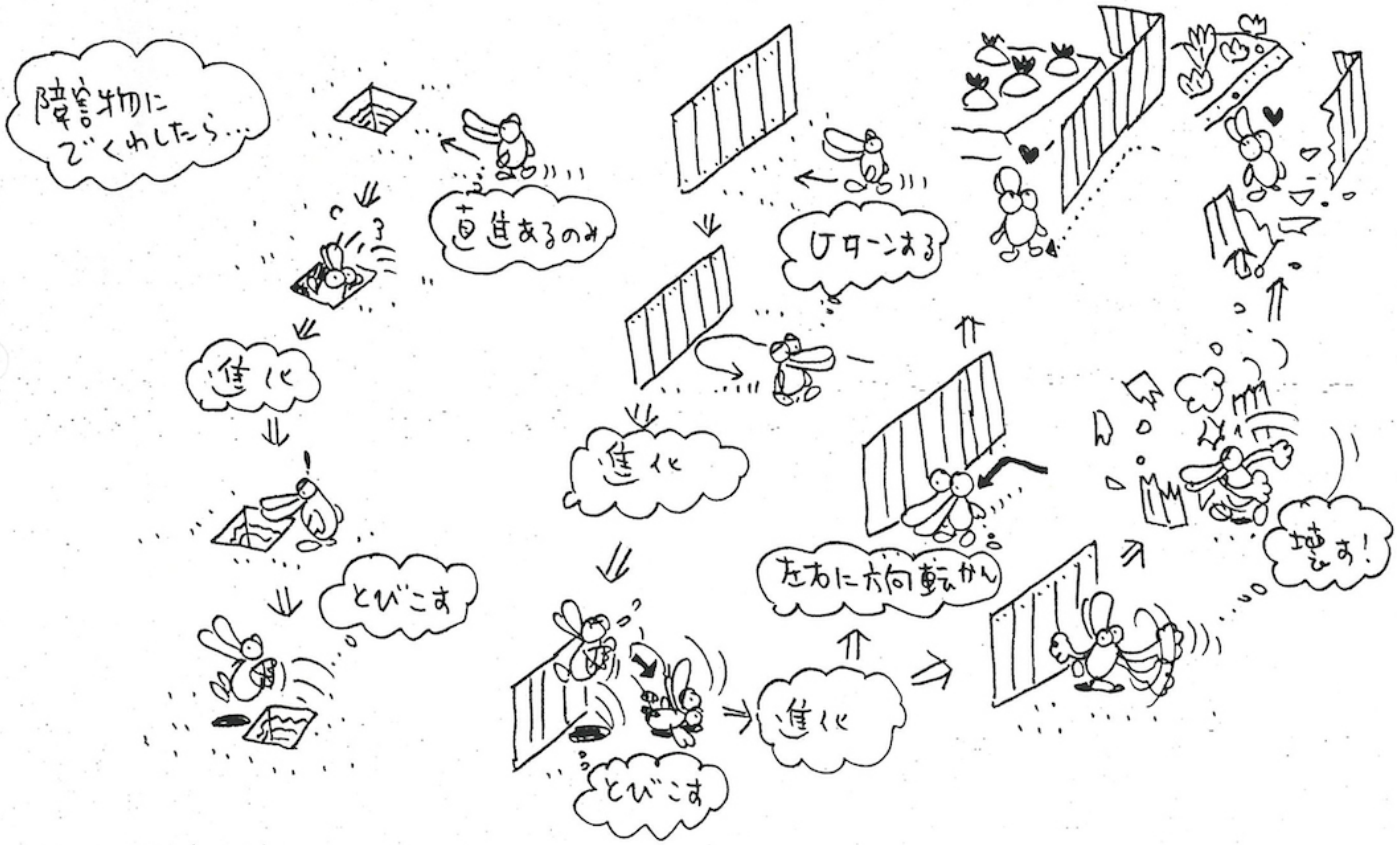
【まとめ】

バブーの進化で最も重要なのは、「トラップに対する対応能力の進化」です。
ただ、残念なことにバブーはそれほど知能の高い生き物ではないようですから、「経験や推論により障害の構造を理解し、その対応策を考える」というような高度な思考を持ち合わせていません。
バブーがプレイヤーの仕掛けをクリアーするというのは、単純に「バブーの持っていた能力が、たまたま、プレイヤーの仕掛けに有効に働いた」場合のみです。

これでは、一見、（高度な知的生命体である人間である）プレイヤーにかなうわけがないように思われます。
がしかし、われわれがいまだにハエやゴキブリを完全に駆除できていないように、
「種の変化」と「自然選択」の単純な組み合わせは、なかなかに手強い相手になりそうです。
では、逆に完全無敵なバブーがやがて生まれるのでは？というと、その可能性もないでしょう。
なぜなら相手は非常にシンプルな思考方法しか持ち合わせていません。プレイヤーが負けたときというのは、単にそういう思考法があることを見落としていた場合のみなのです。
気がつけば（気がつかされれば）、簡単にその対応策を見つけだせるはずです。